* **OBJETIVO DEL TP:**

*El objetivo es que los alumnos usen las herramientas aprendidas en clase para crear un videojuego de fácil testeo, modificación y escalado.*

* **CONSIGNA:**

*Realizar un videojuego utilizando las herramientas vistas en clase hasta la fecha. El mismo debe contener:*

* TODOS LOS PUNTOS DEL PARCIAL ANTERIOR.
* ~~El juego DEBE ser pensado para MOBILE.~~
* ~~Al menos 3 niveles/etapas jugables. TENER EN CUENTA que los niveles no pueden ser sólo un cambio de fondo, sino que tienen que tener contenido diferente. EJ: Otros enemigos, otra forma de juego, etc.~~
* ~~Deberá incluir una sección de publicidad, ya sea en alguna pantalla como cuando pierde o estratégicamente pedirle al usuario que vea cierta publicidad para darle tanta cantidad de puntos o moneda del juego.~~
* ~~Uso de Analitycs para obtener estadísticas de juego. Tener al menos 7 eventos en los que se mande un análisis de dicha parte.~~
* LEER TODO ESTE DOCUMENTO e… IMPLEMENTARLO.

***LEER EL ARCHIVO “PAUTAS DE ENTREGA”.***